

Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento PRACTICA LISP

Se pretende implementar un sistema de encadenamiento hacia atrás. Se mantiene como procedimiento para la definición de reglas la de la práctica de resolución. Se considera, por tanto que las reglas son de la forma:

((listaEvidencias) Hipótesis)

El objetivo es probar una hipótesis a partir de una serie de reglas y hechos almacenados ambos en forma de lista. Este se conseguirá a través de la implementación de una función

(busca (listaReglas) (listaHechos) Hipotesis)

Para su demostración el pseudocódigo aproximado sería:

```
If Hipótesis está en ListaHechos DEMOSTRADO
else if Hipótesis esta en Hipótesis de Reglas
    ListaEvidencias son las nuevas hipótesis
    Llamada recursiva
```

Así, si nuestra información es

Dadas las siguientes reglas

(\forall x)[gusta(x,Balon) => futbolista(x)]
(\forall y)[futbolista(y) => deportista(y)]

Una serie de hechos

gusta(Juan, Balon)

probar

deportista(x)

Se trataría de determinar quién es deportista teniendo en cuenta nuestra información.

La llamada en este caso es:

(busca (((gusta (? x) Balon)) (futbolista (? x))
(((futbolista (? y)) (deportista (? y))) (gusta Juan Balon)) (deportista (? x)))

debe responder **(Juan (? x))**